

SUMMER CAMP

Alla scoperta del PAFF!

Scopriremo il PAFF! grazie a una serie di attività che mettono in campo la creatività, la curiosità e l'ingegno. Ci muoveremo attraverso il museo permanente, le mostre temporanee e l'esterno della struttura: il PAFF! non avrà più segreti per i nostri bambini!

Arte e tecniche artistiche, fumetto e scienza si mescoleranno per sperimentare divertendosi.

SPECIFICA SETTIMANE

1° settimana

Lunedì 12 Giugno 2023

dalle 9:00 alle 13:00

Il mio sketch book (lab artistico)

Conosco il Paff!? (lab artistico)

Martedì 13 Giugno 2023

dalle 9:00 alle 13:00

Una mattina con Aardman (lab artistico)

Mercoledì 14 Giugno 2023

dalle 9:00 alle 13:00

Illusioni ottiche / illusioni artistiche (lab artistico)

Siamo strani animali?, (lab scientifico)

Giovedì 15 Giugno 2023

dalle 9:00 alle 13:00

Un set per me (lab artistico)

Alla scoperta del prato (lab scientifico)

Venerdì 16 Giugno 2023

dalle 9:00 alle 13:00

Il museo e i suoi super eroi (lab artistico)

Le storie di... (lab artistico)

2° settimana

Lunedì 19 Giugno 2023

dalle 9:00 alle 13:00

Il mio sketch book (lab artistico)

Istantanee dal Paff! (lab artistico)

Martedì 20 Giugno 2023

dalle 9:00 alle 13:00

Il museo in un diorama (lab artistico)

Pesca la storia (lab artistico)

Mercoledì 21 Giugno 2023

dalle 9:00 alle 13:00

Stampa (lab artistico)

Giochi di ombre (lab scientifico)

Giovedì 22 Giugno 2023

dalle 9:00 alle 13:00

una mattina con Aardman (lab artistico)

Venerdì 23 Giugno 2023

dalle 9:00 alle 13:00

Fuori gli scheletri dagli armadi...del Paff! (lab scientifico)

Il fumetto pop...up! (lab artistico)

3° settimana

Lunedì 26 Giugno 2023

dalle 9:00 alle 13:00

Il mio sketch book (lab artistico)

Conosco il Paff!? (lab artistico)

Martedì 27 Giugno 2023

dalle 9:00 alle 13:00

Arte in movimento (lab artistico)

Giochi di ombre (lab scientifico)

Mercoledì 28 Giugno 2023

dalle 9:00 alle 13:00

Una mattina con Aardman (lab artistico)

Giovedì 29 Giugno 2023

dalle 9:00 alle 13:00

Alla scoperta del prato (lab scientifico)

Le storie di... (lab artistico)

Venerdì 30 Giugno 2023

dalle 9:00 alle 13:00

Il museo e i suoi super eroi (lab artistico)

Una storia da più storie (lab artistico)

4° settimana

Lunedì 3 Luglio 2023

dalle 9:00 alle 13:00

Il mio sketch book (lab artistico)

Istantanee dal Paff!? (lab artistico)

Martedì 4 Luglio 2023

dalle 9:00 alle 13:00

Una mattina con Aardman (lab artistico)

Mercoledì 5 Luglio 2023

dalle 9:00 alle 13:00

Il fumetto pop...up! (lab artistico)

Siamo strani animali?! (lab scientifico)

Giovedì 6 Luglio 2023

dalle 9:00 alle 13:00

Arte in movimento (lab artistico)

Il museo in un diorama (lab artistico)

Venerdì 7 Luglio 2023

dalle 9:00 alle 13:00

Alla scoperta del prato (lab scientifico)

Pesca la storia (lab artistico)

5° settimana

Lunedì 10 Luglio 2023

dalle 9:00 alle 13:00

Il mio sketch book (lab artistico)

Conosco il Paff!? (lab artistico)

Martedì 11 Luglio 2023

dalle 9:00 alle 13:00

Un set per me (lab artistico)

Illusioni ottiche / illusioni artistiche
(lab artistico)

Mercoledì 12 Luglio 2023

dalle 9:00 alle 13:00

Le storie di... (lab artistico)

Stampa (lab artistico)

Giovedì 13 Luglio 2023

dalle 9:00 alle 13:00

Una mattina con Aardman (lab artistico)

Venerdì 14 Luglio 2023

dalle 9:00 alle 13:00

Giochi di ombre (lab scientifico)

Fuori gli scheletri dagli armadi...del Paff! (lab scientifico)

Materiali da portare da casa:

zainetto che contiene merenda, borraccia e cappellino.

Descrizione/specifica attività:

- Il mio sketch book, costruisco uno sketch book per raccogliere appunti/idee/disegni: ne avrò bisogno in questo camp!
- Conosco il Paff!?, si va alla scoperta di ciò che il Paff! contiene: museo , mostre e tanto ancora.
- Una mattina con Aardman, ideiamo e realizziamo un personaggio in 3D. Prima facciamoci ispirare dalla mostra.
- Illusioni ottiche / illusioni artistiche, ovvero l'arte di ingannare l'occhio.
- Le storie di..., conosciamo Livia e Luca e le loro storie. Proviamo a disegnare un elemento caratteristico della nostra città e a colorarlo con la tecnica dell'acquerello.
- Il museo e i suoi super eroi, per trasformarsi in super eroi abbiamo bisogno di una maschera: facciamola!
- Scienze movimento, (da definire)
- Arte in movimento, come rappresentare il movimento nell'arte del fumetto e non solo.

- Una storia da più storie, la tecnica del collage ci aiuterà a creare delle storie bizzarre e divertenti.
 - Il fumetto pop...up!, facciamo uscire dalla pagina i nostri personaggi preferiti.
 - Il museo in un diorama, un mondo in una scatola.
 - Istantanee dal Paff!, raccontiamo il museo attraverso delle “fotografie” particolari.
 - Stampa, un mondo da scoprire quello della stampa! Quante e quali tecniche posso utilizzare per lasciare il segno?
 - Un set per me, i personaggi che vediamo nella mostra “Aardman...” hanno bisogno di un luogo per muoversi.
 - Pesca la storia, peschiamo a caso dei foglietti e abbiamo: dei personaggi, un luogo e degli oggetti da cercare...ora la storia/fumetto la devi creare tu.
 - Giochi di ombre, attraverso giochi ed esperimenti, esploreremo alcuni semplici fenomeni luminosi e la formazione delle ombre.
 - Siamo strani animali?, Una serie di prove sperimentali permetterà ai partecipanti di verificare alcune differenze tra noi e gli altri mammiferi, con particolare riferimento al funzionamento dei nostri sensi.
 - Fuori gli scheletri dagli armadi...del Paff!, Confrontando una vasta selezione di reperti i ragazzi apprenderanno alcuni rapporti tra le forme e le funzioni di varie parti scheletriche, alcuni adattamenti e meccanismi evolutivi.
 - Alla scoperta del prato, Il grande prato di Parco Galvani sembra tutto uguale, ma nasconde interessanti aspetti e differenze che permettono molte riflessioni ecologiche.
-